


Unidad: <b>Mariscal</b>							Puntos: <b>95</b>
<b>A</b> cciones 3	<b>C</b> ombate 5	<b>P</b> recisión 5	<b>AG</b> ilidad 5	<b>F</b> uerza 4	<b>D</b> ureza 4	<b>T</b> écnica 4	Reglas Esp./Mutaciones:  <b>Cadena de mando</b> puede ceder una de sus Acciones a una miniatura con Walkie-talkie
Armadura: <b>Armadura metálica</b>				<b>Bli.:</b> 4			
Equipo: <b>Protección contra la contaminación</b>							
<b>Arma Pistola</b> Comb.: - Fue.: 6 Pen.: 4 Distancia ( 15 / 30 / 45 ) Reglas Esp.: <b>Arma de fuego</b>				<b>Arma</b> Comb.: Fue.: Pen.: Distancia ( / / ) Reglas Esp.:			


Unidad: <b>Ubersoldat</b>							Puntos: <b>94</b>
<b>A</b> cciones 2	<b>C</b> ombate 4	<b>P</b> recisión 4 (5)	<b>AG</b> ilidad 5	<b>F</b> uerza 6 (7)	<b>D</b> ureza 5	<b>T</b> écnica 2	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura: <b>Armadura metálica</b>				<b>Bli.:</b> 4			
Equipo: <b>Prot. contra la contaminación, Walkie-talkie</b>							
<b>Arma Escopeta</b> Comb.: - Fue.: 7/6/5 Pen.: 3 Distancia ( 10 / 20 / 30 ) Reglas Esp.: <b>A dos manos, Arma de fuego, Postas</b>				<b>Arma Escopeta (c/c)</b> Comb.: - Fue.: +1 Pen.: - Distancia ( / / ) Reglas Esp.:			


Unidad: <b>Soldat</b>							Puntos: <b>91</b>
<b>A</b> cciones 2	<b>C</b> ombate 4	<b>P</b> recisión 5	<b>AG</b> ilidad 4	<b>F</b> uerza 4 (5)	<b>D</b> ureza 3	<b>T</b> écnica 3	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura: <b>Cuero endurecido</b>				<b>Bli.:</b> 3			
Equipo: <b>Prot. contra la contaminación, Walkie-talkie</b>							
<b>Arma Rifle</b> Comb.: - Fue.: 6 Pen.: 5 Distancia ( 30 / 60 / 90 ) Reglas Esp.: <b>A dos manos, Arma de fuego</b>				<b>Arma Rifle (c/c)</b> Comb.: - Fue.: +1 Pen.: - Distancia ( / / ) Reglas Esp.:			


Unidad: <b>Sanitaria</b>							Puntos: <b>49</b>
<b>A</b> cciones 2	<b>C</b> ombate 3	<b>P</b> recisión 3	<b>AG</b> ilidad 4	<b>F</b> uerza 3 (4)	<b>D</b> ureza 3	<b>T</b> écnica 5	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura: <b>Cuero endurecido</b>				<b>Bli.:</b> 3			
Equipo:							
<b>Arma Filo pequeño</b> Comb.: - Fue.: +1 Pen.: 2 Distancia ( / / ) Reglas Esp.:				<b>Arma</b> Comb.: Fue.: Pen.: Distancia ( / / ) Reglas Esp.:			



Unidad: <b>Subhumano</b>							Puntos: 20
<b>A</b> cciones	<b>C</b> ombate	<b>P</b> recisión	<b>AG</b> ilidad	<b>F</b> uerza	<b>D</b> ureza	<b>T</b> écnica	Reglas Esp./Mutaciones:  <b>Berserker:</b> tiene un Turno de Acción extra tras haber sido abatido. <b>Monguer</b>
2	2	-	2	2	2	-	
Armadura: <b>Chapa metálica</b>				<b>Bli.:</b> 5			
Equipo:							
<b>Arma Garras y dientes</b>				<b>Arma</b>			
Comb.: -				Comb.: -			
Fue.: -				Fue.: -			
Pen.: 1				Pen.: -			
Distancia ( / / )				Distancia ( / / )			
Reglas Esp.:				Reglas Esp.:			

Unidad:							Puntos:
<b>A</b> cciones	<b>C</b> ombate	<b>P</b> recisión	<b>AG</b> ilidad	<b>F</b> uerza	<b>D</b> ureza	<b>T</b> écnica	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura:				<b>Bli.:</b>			
Equipo:							
<b>Arma</b>				<b>Arma</b>			
Comb.:				Comb.:			
Fue.:				Fue.:			
Pen.:				Pen.:			
Distancia ( / / )				Distancia ( / / )			
Reglas Esp.:				Reglas Esp.:			

Unidad:							Puntos:
<b>A</b> cciones	<b>C</b> ombate	<b>P</b> recisión	<b>AG</b> ilidad	<b>F</b> uerza	<b>D</b> ureza	<b>T</b> écnica	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura:				<b>Bli.:</b>			
Equipo:							
<b>Arma</b>				<b>Arma Lanzallamas (c/c)</b>			
Comb.:				Comb.:			
Fue.:				Fue.:			
Pen.:				Pen.:			
Distancia ( / / )				Distancia ( / / )			
Reglas Esp.:				Reglas Esp.:			

Unidad:							Puntos:
<b>A</b> cciones	<b>C</b> ombate	<b>P</b> recisión	<b>AG</b> ilidad	<b>F</b> uerza	<b>D</b> ureza	<b>T</b> écnica	Reglas Esp./Mutaciones.:
Armadura:				<b>Bli.:</b>			
Equipo:							
<b>Arma</b>				<b>Arma</b>			
Comb.:				Comb.:			
Fue.:				Fue.:			
Pen.:				Pen.:			
Distancia ( / / )				Distancia ( / / )			
Reglas Esp.:				Reglas Esp.:			